

# Cahier des Charges

**Projet** : développement jeu

**Date** : Novembre 2024

## 1. Présentation du projet

L'objectif est de développer une interface web interactive simple permettant à un utilisateur de jouer à un jeu de devinette. Le système génère un nombre, et l'utilisateur doit le trouver avec un minimum d'indices.

## 2. Besoins Fonctionnels

- Génération aléatoire : Le programme doit choisir un nombre entier entre 1 et 100 à chaque nouvelle session.
- Interface de saisie : Un champ de formulaire pour entrer un nombre et un bouton de validation "Jouer".
- Système d'indices : Après chaque tentative, l'application doit afficher si le nombre saisi est :
  - Trop petit.
  - Trop grand.
  - Correct (Victoire).
- Historique : Une liste doit mémoriser et afficher toutes les tentatives précédentes de la session actuelle.

## 3. Contraintes Techniques

- Compatibilité : L'application doit être consultable sur n'importe quel navigateur web moderne sans installation.
- Design : Respect strict de la maquette